

Kodo — Bedienungsanleitung für Mitglieder

Stand: Version 13, September 2026

Kodo ist die App Deines Tennisvereins. Du buchst damit Plätze, siehst die Vereins-News, meldest Dich zu Trainings an und hast alles Wichtige aus dem Verein auf dem Handy.

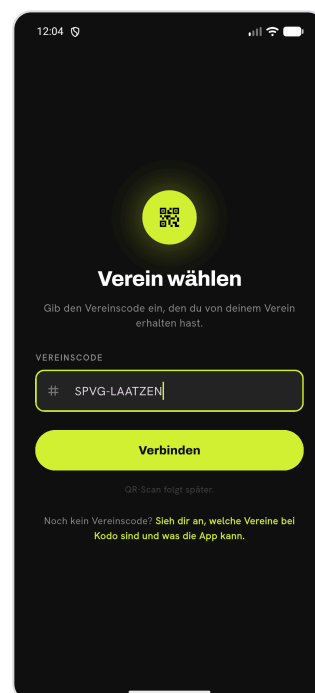
Diese Anleitung führt Dich einmal durch alles. Du musst sie nicht am Stück lesen — such Dir heraus, was Du gerade brauchst.

Hinweis: Nicht jeder Verein schaltet alle Bereiche frei. Wenn Du einen Punkt aus dieser Anleitung bei Dir nicht findest, hat Dein Verein ihn nicht aktiviert. Das ist kein Fehler.

1. Anmelden und loslegen

Vereinscode eingeben

Beim ersten Start fragt Kodo nach dem **Vereinscode**. Den bekommst Du von Deinem Verein. Ohne ihn weiß die App nicht, zu welchem Verein Du gehörst.



Der Schirm heißt **Verein wählen**. Tippe den Code ein und dann auf **Verbinden**. Danach zeigt die App den Namen Deines Vereins — steht dort etwas anderes als erwartet, hast Du Dich vertippt.

Konto erstellen

Jetzt legst Du Dein Konto an: Vorname, Nachname, E-Mail-Adresse und ein Passwort. Die E-Mail-Adresse ist gleichzeitig Dein Benutzername.

The screenshot shows the account creation interface. At the top, there are input fields for 'Lena' and 'Beispiel'. Below these, a yellow circle with a 'K' icon indicates the user is registering for 'SpVg Laatzen (Test)'. Two radio button options are presented: 'Ich bin Mitglied oder möchte es werden' (selected) and 'Erstmal nur als Gast'. The first option includes a note: 'Deine Anfrage geht an den Vorstand. Bis zur Bestätigung siehst du den Gästebereich.' The second option includes: 'Zugang zum Gästebereich. Du kannst die Mitgliedschaft jederzeit später anfragen.' Below these are fields for 'E-MAIL' (lena.beispiel@kodo-test.de) and 'PASSWORT' (masked with dots). An 'EINLADUNGSCODE (OPTIONAL)' field contains the text 'Nur für Trainer - von deinem Hauptt...'. A large yellow button at the bottom is labeled 'Konto erstellen', and a smaller link below it says 'Bereits registriert? Anmelden'.

Auf die Freigabe warten

Nach der Registrierung bist Du zunächst **Gast**. Der Vorstand muss Dich als Mitglied bestätigen — das passiert nicht automatisch.

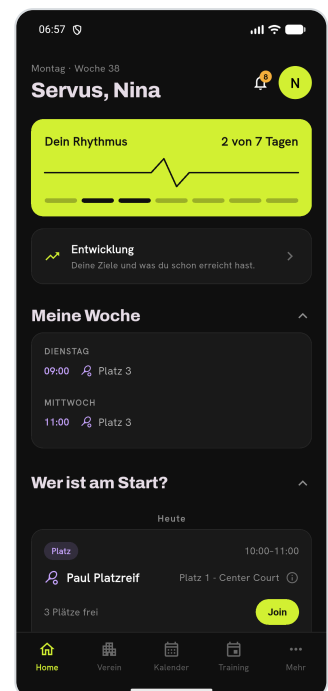
The screenshot shows the 'Gästebereich' (Guest Area) screen. At the top, it says 'SpVg Laatzen (Test)' and 'Du bist als Gast bei diesem Verein registriert.' Below this, a yellow circle with a 'K' icon is next to the heading 'Gästebereich'. A section titled 'Erwarte Bestätigung' (Expect Confirmation) with a clock icon explains: 'Deine Anfrage liegt beim Vorstand. Sobald sie bestätigt ist, siehst du den vollen Vereinsbereich - du musst dich dafür nicht neu anmelden.' Below this is a button labeled 'Erneut prüfen'. A section titled 'DAS KANNST DU SCHON NUTZEN' (What you can already use) lists three items: 'Posteingang' (Messages from the club), 'Tagebuch' (Your diary is also available as a guest), and 'Hilfe & FAQ' (How Kodo and the club function). At the bottom, there is a section 'Über den Verein' (About the club) with information about upcoming details. A red link at the very bottom says 'Konto löschen'.

Als Gast kannst Du schon Dein Tagebuch führen, die FAQ lesen und Nachrichten des Vereins empfangen. Sobald Du freigegeben bist, tippst Du auf **Erneut prüfen** und bist im vollen Vereinsbereich.

2. Sich zurechtfinden

Unten am Bildschirmrand liegen fünf Reiter. Sie sind der ganze Aufbau der App:

Reiter	Was dahinter liegt
Home	Deine Startseite: Begrüßung, kommende Termine, was gerade auf den Plätzen los ist
Verein	Platz buchen, Deine Buchungen, News, Anfragen an den Vorstand
Kalender	Alles mit Datum an einer Stelle — Buchungen und Trainings
Training	Der Plan von Deinem Coach und die Trainingsangebote
Mehr	Wiki, Tagebuch, Teams, Partnersuche, FAQ



Oben rechts auf der Startseite findest Du zwei Dinge, die leicht zu übersehen sind: die **Glocke** für Deine Nachrichten und Dein **Profilbild**, hinter dem die Einstellungen liegen.

Die Startseite im Einzelnen

Ganz oben stehen Wochentag und Kalenderwoche, darunter die Begrüßung mit Deinem Namen.

Die Rhythmuslinie. Die farbige Karte darunter heißt „Dein Rhythmus“ und zeigt Deine **nächsten sieben Tage** — heute ganz links, dann vorwärts. Sie blickt also nach vorn, nicht zurück.

Unter der Linie liegen sieben kurze Striche, einer je Tag. Ein Strich leuchtet kräftig, wenn an diesem Tag etwas für Dich ansteht: eine eigene Platzbuchung, ein Training, für das Du angemeldet bist, oder ein eigener Kalendereintrag. Bleibt er blass, ist der Tag frei. Rechts oben auf der Karte steht dasselbe als Zahl, zum Beispiel „3 von 7 Tagen“.

Die Herzschlaglinie darüber ist genau das: ein Herzschlag. Sie schlägt, wenn in Deiner Woche etwas los ist, und wird flach, wenn nichts eingetragen ist. Sie misst nichts, was Du nicht selbst siehst — sie ist die Zusammenfassung der sieben Striche in einem Bild.

Entwicklung. Unter der Karte liegt ein Feld „Entwicklung“ mit dem Hinweis „Deine Ziele und was du schon erreicht hast“. Antippen führt zur Seite **Entwicklung** — dort stehen die Ziele, die Dein Trainer für Dich gesetzt hat, und die bereits erreichten. Hat Dir noch niemand ein Ziel gesetzt, ist die Seite leer; das ist kein Fehler.

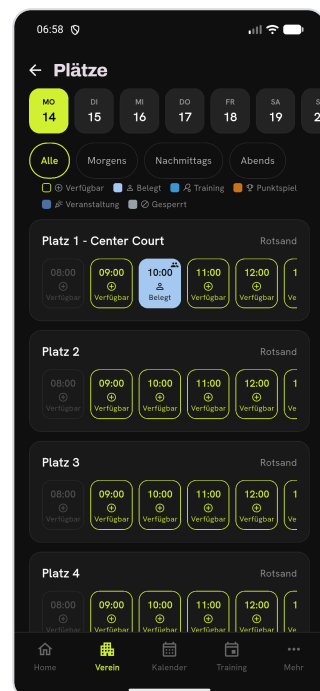
Meine Woche. Darunter stehen Deine Termine der nächsten sieben Tage, nach Tagen sortiert — dieselben, die die Rhythmuslinie als Striche zeigt. Mit dem Pfeil rechts klapptest Du den Abschnitt zu.

Wer ist am Start? Ganz unten siehst Du, wer sich diese Woche als **spielbereit** eingetragen hat. Steht dort niemand, hat sich noch keiner gemeldet — Du kannst der Erste sein, über die Partnersuche im Reiter „Mehr“.

3. Einen Platz buchen

Das ist die Funktion, die Du am häufigsten brauchen wirst.

Reiter „Verein“ → Platz buchen. Oben wählst Du den **Tag**, darunter kannst Du auf Morgens, Nachmittags oder Abends einschränken. Jeder Platz bekommt eine eigene Karte mit seinen Uhrzeiten; die Zeitfelder schiebst Du seitlich weiter.



Über den Plätzen steht die **Legende** — sie erklärt die Farben:

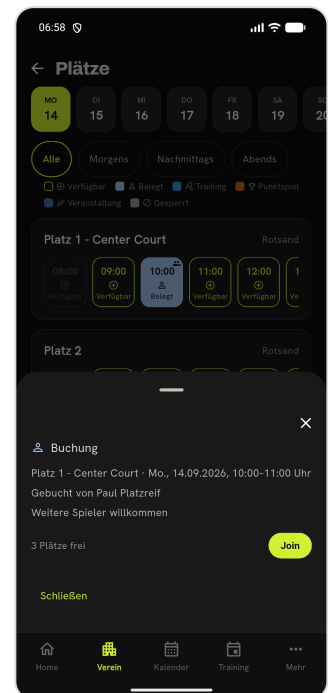
Feld	Bedeutung
Verfügbar	frei, Du kannst es antippen und buchen
Belegt	jemand anderes hat gebucht
Du	Deine eigene Buchung
Training	Trainingsstunde
Punktspiel	Medenspiel oder Wettkampf
Veranstaltung	Vereinsveranstaltung
Gesperrt	vom Verein gesperrt, zum Beispiel bei Platzpflege

Die Plätze stehen in der Reihenfolge, die Dein Verein festgelegt hat — Platz 1 oben.

Bei belegten Feldern steht zunächst nur „Belegt“. Wenn Du wissen willst, wer dort spielt, tippe das Feld an — dann zeigt Kodo die Details.

Mitspielen bei einer offenen Buchung

Manche belegten Felder tragen oben rechts ein kleines **Gruppensymbol**. Dann sucht jemand noch Mitspieler. Tippe das Feld an: Das Fenster zeigt „Weitere Spieler willkommen“, wie viele **Plätze frei** sind, und den Knopf **Join**. Antippen — Du bist eingetragen, und wer gebucht hat, bekommt eine Nachricht. Willst Du doch nicht: **Aussteigen**, an derselben Stelle. Ist die Buchung voll, steht dort „Voll“.



Tippe auf ein freies Feld. Es öffnet sich ein Fenster mit den Angaben zu Deiner Buchung:

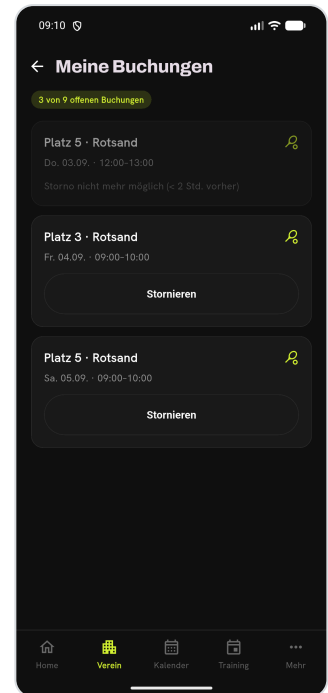
- **Mitspieler** — wähle die Vereinsmitglieder aus, mit denen Du spielst.
- **Zusätze** — was der Verein zusätzlich abrechnet, zum Beispiel ein Gastspieler oder die Ballmaschine. Was Du hier einträgst, wird dem Verein für die Abrechnung vermerkt.
- **Weitere Spieler willkommen** — kreuze das an, wenn Du noch Mitspieler suchst. Andere sehen dann das Gruppensymbol an Deiner Buchung und können sich eintragen; unter „Meine Buchungen“ steht sie bei Dir als „Offen für Mitspieler“.
- Unten steht ein Hinweis, **bis wann Du stornieren kannst** und **wie viele offene Buchungen** Du schon hast. Beides legt Dein Verein fest.



Mit **Platz buchen** ist die Sache erledigt.

Buchung ansehen oder stornieren

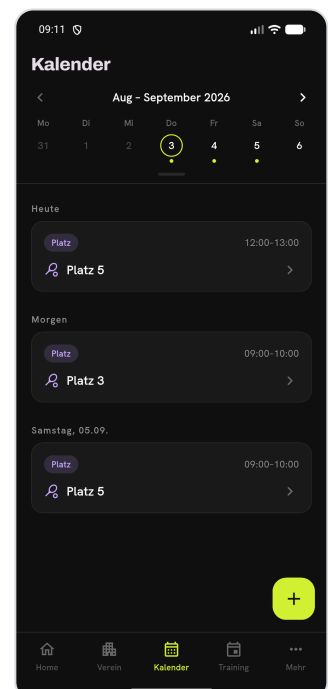
Reiter „Verein“ → **Meine Buchungen**. Dort stehen Deine kommenden Buchungen, und dort stornierst Du sie auch.



Die Stornofrist steht in der Buchung. Ist sie abgelaufen, geht es nicht mehr von allein — dann wende Dich an den Verein.

4. Kalender

Der Reiter **Kalender** sammelt alles mit Datum an einer Stelle: Deine Platzbuchungen und die Trainings, für die Du angemeldet bist. Wenn Du wissen willst „was habe ich diese Woche“, ist das der schnellste Weg.

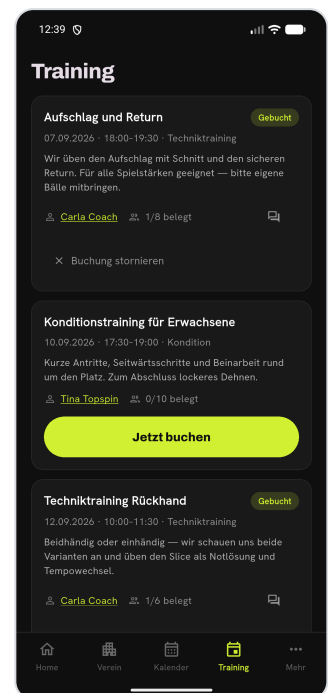


5. Training

Im Reiter **Training** stehen zwei Dinge untereinander.

Der Plan von Deinem Coach — wenn ein Trainer Dich betreut, siehst Du hier Deine Ziele und was er Dir mitgegeben hat. Wenn Dich niemand betreut, fehlt der Abschnitt.

Angebote vom Coach — die Trainings, die Dein Verein anbietet. Antippen, Details lesen, anmelden.



Ziehe die Seite nach unten, um sie zu aktualisieren. Das gilt in Kodo überall dort, wo Daten vom Verein kommen.

6. News lesen

Die wichtigsten Meldungen stehen auf der Startseite und im Reiter **Verein**. Über **Alle News** kommst Du zur vollständigen Liste.



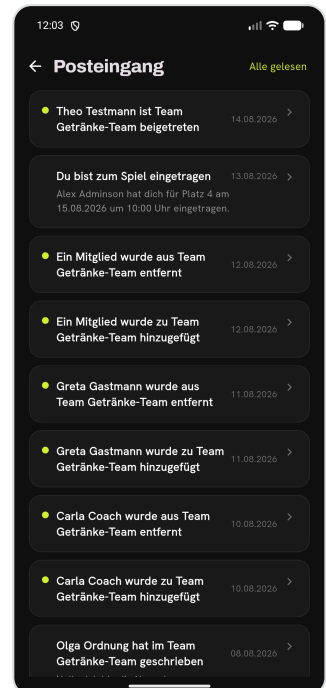
Hängt an einer Meldung ein Bild, tippe es an: Es öffnet sich bildschirmfüllend, und Du kannst es mit zwei Fingern vergrößern. Das gilt überall in Kodo, wo Bilder angehängt sind — auch im

Team-Austausch und auf den Kurs-Boards.

7. Nachrichten — die Glocke

Persönliche Nachrichten des Vereins landen in Deinem

Posteingang: die Glocke oben rechts auf der Startseite. Dort steht, wenn Deine Mitgliedschaft bestätigt wurde, wenn ein Training sich ändert, wenn Dein Trainer ein Ziel gesetzt hat.



Eine Nachricht antippen öffnet sie; viele Nachrichten haben unten **Zum Vorgang** und bringen Dich direkt an die richtige Stelle.

8. Wiki, Tagebuch und der Rest — Reiter „Mehr“

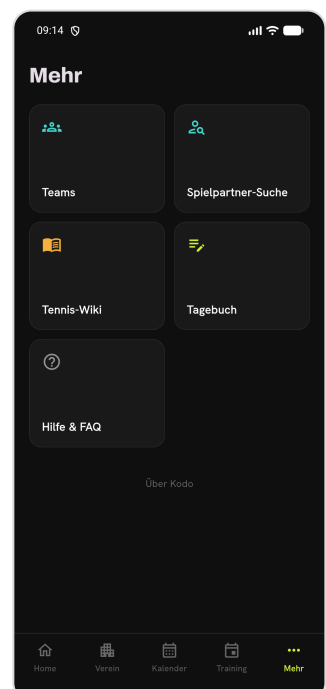
Wiki — Tennis-Wissen Deines Vereins, nach Themen sortiert: Aufschlag, Vorhand, Taktik, Regeln und mehr.

Tagebuch — Deine eigenen Notizen zu Training und Spielen. Das Tagebuch gehört Dir; kein anderes Mitglied liest darin.

Teams — die Mannschaften Deines Vereins. In jedem Team, dem Du angehörst, gibt es einen **Austausch**, in dem alle Teammitglieder schreiben können: Absprachen, Fahrgemeinschaften, Ergebnisse. Was dort gilt, steht im nächsten Abschnitt.

Partnersuche — die Suche nach jemandem zum Spielen.

FAQ — häufige Fragen zur App und zum Verein.



9. Miteinander: Regeln, Melden, Blockieren

An zwei Stellen in Kodo schreiben Mitglieder für andere Mitglieder: im **Team-Austausch** und auf dem **Kurs-Board** eines Trainingsangebots. Dafür gibt es drei Dinge.

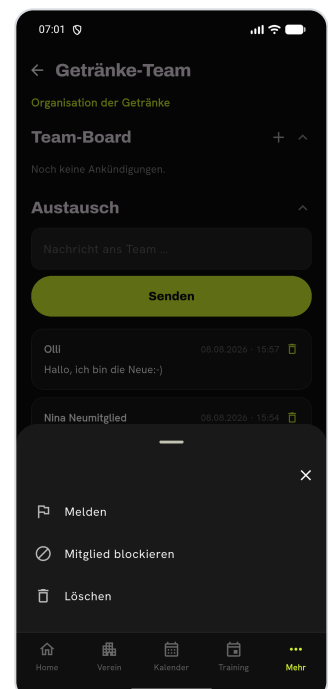
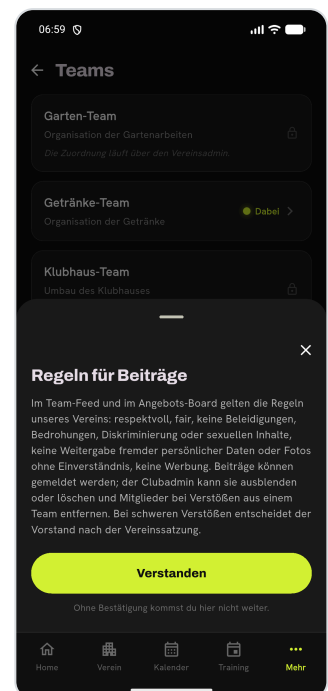
Die Regeln. Wenn Du zum ersten Mal einen dieser Bereiche öffnest, zeigt Kodo einmal die **Regeln für Beiträge** Deines Vereins. Lies sie kurz und tippe auf **Verstanden** — danach erscheinen sie nicht wieder. Ohne Bestätigung kommst Du nicht in den Bereich.

Melden. Stört Dich ein Beitrag — beleidigend, Werbung, fremde persönliche Daten —, drücke lange darauf und wähle **Melden**. Gib einen Grund an, ein Satz dazu hilft. Der Clubadmin sieht sich das an und kann den Beitrag ausblenden oder löschen. Du bekommst Bescheid, was daraus geworden ist — unter der Glocke und im Profil unter **Meine Meldungen**. Wer gemeldet hat, erfährt der Autor nicht.

(Wer ein Team leitet, sieht in diesem Menü zusätzlich „Löschen“ — so wie im Bild.)

Blockieren. Willst Du von jemandem einfach nichts mehr lesen, drücke lange auf einen seiner Beiträge und wähle **Mitglied blockieren**. Seine Beiträge verschwinden für Dich — im Team-Austausch und auf den Kurs-Boards. Für alle anderen ändert sich nichts, und die Person erfährt es nicht; im Kader steht sie weiterhin. Aufheben kannst Du das jederzeit im Profil unter **Blockierte Mitglieder**.

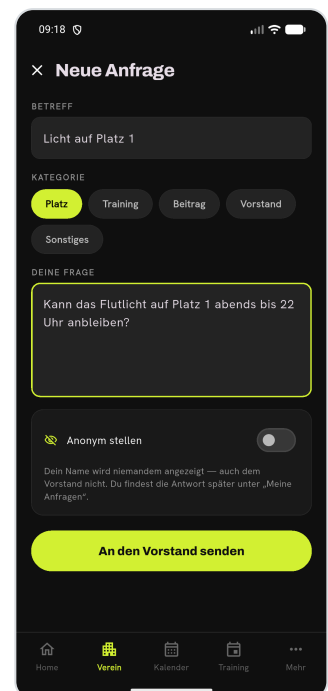
Melden ist für Beiträge, die gegen die Regeln verstoßen. Blockieren ist für Dich.



10. Eine Frage an den Verein stellen

Im Reiter **Verein** gibt es zwei Wege:

- **Frage an den Vorstand** — für alles Vereinsinhaltliche.
- **Frage an den Clubadmin** — für alles rund um die App und Deinen Zugang.



The screenshot shows the 'Neue Anfrage' (New Request) screen in a mobile app. At the top, the title 'Neue Anfrage' is next to a close button. Below it, the 'BETREFF' (Subject) field contains 'Licht auf Platz 1'. The 'KATEGORIE' (Category) section has five buttons: 'Platz' (highlighted in yellow), 'Training', 'Beitrag', 'Vorstand', and 'Sonstiges'. The 'DEINE FRAGE' (Your Question) text area contains the text 'Kann das Flutlicht auf Platz 1 abends bis 22 Uhr anbleiben?'. Below the text area is a toggle switch for 'Anonym stellen' (Post anonymously), which is currently turned off. A note below the toggle says: 'Dein Name wird niemandem angezeigt — auch dem Vorstand nicht. Du findest die Antwort später unter „Meine Anfragen“.' At the bottom of the form is a large yellow button labeled 'An den Vorstand senden'. The bottom navigation bar shows icons for 'Home', 'Verein' (highlighted), 'Kalender', 'Training', and 'Mehr'.

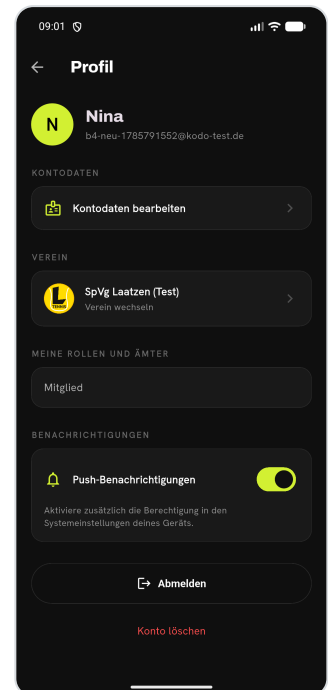
Beim Vorstand kannst Du zusätzlich **Anonym stellen** ankreuzen. Dann sieht niemand, von wem die Frage kommt — auch der Vorstand nicht. Der Preis dafür: Es kann niemand bei Dir nachfragen. Die Antwort findest Du später unter **Meine Anfragen**.

Ob eine Frage samt Antwort für alle Mitglieder im **Anfragen-Board** sichtbar wird, entscheidet der Vorstand, nicht Du. Was Du schickst, ist zunächst nicht öffentlich.

Beim Clubadmin geht Dein Name immer mit — anders könnte er Dir nicht antworten. Diesen Weg nimmst Du für alles, was mit der App und Deinem Zugang zu tun hat.

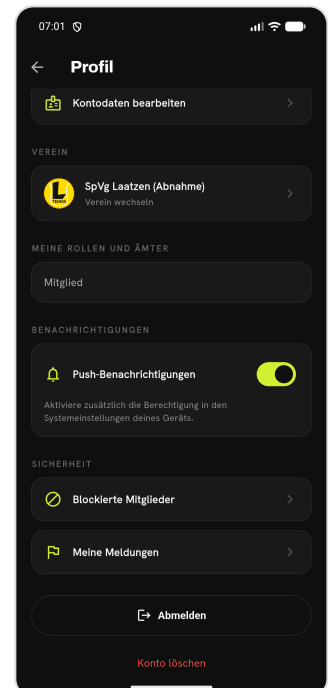
11. Dein Profil

Tippe auf Dein Bild oben rechts auf der Startseite.



Hier kannst Du:

- **Kontodaten bearbeiten** — Vorname, Nachname, Telefonnummer.
- Einen **Alias** setzen. Dieser Name ist das, was andere Mitglieder von Dir sehen. Lässt Du ihn leer, sehen sie Deinen Vor- und Nachnamen.
- **Benachrichtigungen** einstellen — was Dich als Mitteilung auf dem Handy erreicht.
- Deine **Rollen und Ämter** ansehen.
- Unter **Sicherheit**: Deine **Blockierten Mitglieder** (mit Aufheben) und **Meine Meldungen** mit dem jeweiligen Stand.
- Dich **abmelden**.



12. Wenn etwas nicht klappt

Passwort vergessen. Auf dem Anmeldebildschirm auf „Passwort vergessen“ tippen und die E-Mail-Adresse eingeben. Du bekommst eine E-Mail mit einem **sechsstelligen Code**, den Du in der App eingibst. Danach vergibst Du ein neues Passwort. Wichtig: Der Code gehört in die App, nicht auf eine Webseite.

Eine Ansicht zeigt alte Daten. Zieh die Seite nach unten. Hilft das nicht, schließ die App vollständig und starte sie neu.

Ein Bereich fehlt. Dann hat Dein Verein ihn nicht freigeschaltet, oder er ist an eine Rolle gebunden, die Du nicht hast.

Etwas ist kaputt. Sag es Deinem Verein — im Piloten am besten direkt. Beschreib kurz, was Du getan hast und was passiert ist. Ein Bildschirmfoto hilft enorm.

Kontakt zu den Machern der App. Im Profil unter „Über Kodo“ steht die Adresse info@kodo-tennis.de — für alles, was nicht Dein Verein, sondern die App selbst betrifft.

Kodo — Bedienungsanleitung für Mitglieder · Stand 14.09.2026, Version 13 · Die Abbildungen stammen aus der Testumgebung; Namen und Termine darin sind Beispiele. Fragen an info@kodo-tennis.de